

Cosa è Audacity

Audacity è un editor audio libero. E' possibile registrare suoni, riprodurre, importare e esportare file WAV, AIFF, MP3 e altro. Usalo per modificare i tuoi file di suono usando le funzioni Taglia, copia e incolla (con ripetizioni inlimitate Undo), mixare le tue tracce, o applicare effetti alle tue registrazioni. Ha un mdoficatore del volume integrato, un spettrogramma personalizzabile e una finestra per l'analisi di frequenza. Gli effetti integrati includono l'eco, la modifica della velocità, la rimozione del rumore, e supporta inoltre gli effetti VST e LADSPA tramite plug-in.



Audacity è sviluppato da un team di programmatori volontari secondo il modello open-source. E' stato scritto in C eC++, usando [wxWidgets](#), uno strumento di sviluppo multiplatforma. Tutto il codice sorgente del programma è rilasciato secondo la [GNU General Public License](#), che essenzialmente permette a chiunque di modificare il codice sorgente con l'obbligo di rendere disponibili i miglioramenti effettuati. Il codice è ospitato da [SourceForge](#).

Domande/commenti? Spedisci una e-mail a audacity-help@lists.sourceforge.net

Attualmente i messaggi di questa mailing-list sono unicamente in inglese. In futuro, se ci sarà richiesta, potrebbero essere disponibili mailing-list alternative in altre lingue.

1. Audacity è realmente gratis? Perché?

Si, in tutti i sensi. Audacity non è solo distribuito gratis, ma sei libero di fare ciò che vuoi con esso.

Audacity è distribuito sotto i termini della [General Public License \(GPL\)](#). Sei libero anche di usare questo programma per usi personali e commerciali. Sei libero anche di copiarlo o rivenderlo. Il codice sorgente di questo programma è liberamente disponibile nel web, e puoi modificarlo secondo le tue volontà, tuttavia, tutte le modifiche devono essere rilasciate secondo la licenza GPL.

Audacity è stato sviluppato con wxWindows, una libreria software che è rilasciata sotto la meno restrittiva LGPL. Per ulteriori informazioni, visita wxwindows.org.

Gli autori di Audacity hanno deciso di rilasciarlo sotto la GPL per molte ragioni. Alcuni di noi lo hanno fatto per generosità, alcuni per ragioni morali perchè crediamo che tutto il software dovrebbe essere libero mentre alcuni di noi pensano ci sia la necessità sia di software libero che commerciale.

Una ragione per quì Audacity è libero è perchè così può godere di maggiore popolarità. Molti di noi preferiscono sapere che ci sono milioni di utenti che usano felicemente Audacity che non avere solo qualche centinaia di utenti per un software commerciale.

Un'altra ragione è che ciò incoraggia la collaborazione. Se Audacity fosse shareware, sarebbe improbabile che dozzine di persone avessero contribuito al codice, ai bug, alla documentazione o alla grafica.

2. Chi sviluppa Audacity?

Audacity è stato iniziato nel tardo 1999 da Dominic Mazzoni mentre studiava alla Carnegie Mellon University, Pittsburgh, PA, USA. Stava lavorando in un progetto di ricerca con il suo professore, Roger Dannenberg, e loro necessitavano uno strumento che visualizzasse gli algoritmi per l'analisi audio. Questo programma si è tramutato presto in un audio editor e altre persone iniziarono a contribuire con il loro aiuto.

Oggi, Audacity è sviluppato usando Sourceforge, un sito che permette la collaborazione in progetti software. Visita sourceforge.net per ulteriori informazioni. Dozzine di persone hanno contribuito ad Audacity e il progresso è in continua accelerazione.

3. Come posso dare un aiuto allo sviluppo di Audacity?

Trovando i bugs e comunicarceli. Scrivendo codice. Traducendo Audacity nella tua lingua nazionale. Disegnando oggetti grafici. Partecipando alle mailing lists Audacity-Users. Donandoci denaro.

Visita la nostra nuova pagina riguardante le [donazioni](#) per maggiori dettagli.

4. Ho trovato un bug! Cosa devo fare?

E' molto importante che un bug sia il più dettagliato possibile. Comunica le informazioni per riprodurre il bug altrimenti sarà difficile la sua correzione.

Assicurati di comunicarci quale sistema operativo usi (Windows 98, MacOS 9.1, RedHat Linux 7.1, etc.) e tutte le informazioni riguardanti il tuo computer che tu ritenga rilevanti.

Allora, puoi riprodurre il bug? Se esso succede costantemente comunicaci l'esatta sequenza delle operazioni che causano il bug. Se si verifica un errore assicurati di evidenziare l'esatto testo dell'errore.

Noi vogliamo distruggere tutti i bug! Grazie per il tempo che dedichi alla loro rintracciabilità.

Installazione

1. Windows: cosa posso fare con il file .exe?

Dal browser, seleziona l'opzione "Esegui dalla posizione corrente". Questo lancerà il programma di setup di Audacity, che installerà i file di programma e crea una voce sul menu di avvio.

Se hai già scaricato il file, fai un doppio click su di esso e l'installazione avrà inizio.

Se preferisci non usare il programma di installazione, puoi anche scaricare Audacity in file zip che potrai decomprimere con Winzip.

2. Windows: Come disinstallare Audacity?

Audacity può essere disinstallato aprendo la voce Aggiungi/Rimuovi Programmi nel pannello di controllo Seleziona "Audacity" dalla lista e clicca il bottone "Aggiungi/Rimuovi". Questo lancerà il programma di disinstallazione di Audacity.

3. Mac: cosa posso fare con il file .sit

Avrai bisogno di una versione recente di StuffIt Expander. StuffIt Expander è all'interno di tutti i Macintosh e solitamente è configurato di default su ogni web browser Mac. Se Audacity non si decompone automaticamente, trascina "audacity.sit" su StuffIt Expander per eseguire la decompressione.

Non c'è bisogno di installare Audacity. E' sufficiente trascinare la directory di Audacity sulla directory delle applicazioni ovunque tu desideri collocarla. Per la disinstallazione, è sufficiente trascinare l'intera directory sul cestino.

4. Unix: Perché trovo una dipendenza non soddisfatta quando installo tramite the RPM??

Prima, assicurati che wxGTK sia installato; un link lo trovi sulla nostra pagina Linux - <http://audacity.sourceforge.net/linux.html>. Se il file RPM continua a fallire l'installazione attualmente la soluzione non esiste. Esegui l'installazione dell'RPM usando l'opzione --nodeps.

5. Unix: Perché ho un errore durante il caricamento della libreria libwx_gtk.so?

Questo può accadere per due problemi:
- Se hai installato l'RPM di wxWindows, assicurati di eseguire "ldconfig" (da root) così il tuo sistema saprà dell'esistenza della nuova libreria.

- Se hai installato wxWindows dai sorgenti, potrebbe essersi installato in /usr/local, ma /usr/local/lib potrebbe non essere nel path delle librerie. Aggiungi /usr/local/lib al file "/etc/ld.so.conf" ed esegui "ldconfig". Puoi anche aggiungere "/usr/local/bin" al tuo path, così i programmi potranno trovare l'utility "wx-config"

Uso di Audacity

1. Come fare il mix di due tracce??

Audacity esegue il mix automaticamente. Tutto quello che devi fare è importare due tracce nello stesso progetto, lo puoi fare usando il comando "Importa Audio" nel menu Progetto, o semplicemente trascinando i due file audio all'interno di Audacity. Quando premi il bottone di registrazione, Audacity crea automaticamente una nuova traccia.

Per salvare il mix, puoi usare l'esportazione progetto che eseguirà il mix di tutte le tue tracce o puoi selezionare le tue tracce e usare il comando "Mix veloce" nel menu Progetto.

2. Posso rimuovere la voce da una registrazione??

Con alcuni registratori stereo, è possibile rimuovere la voce a causa del mix eseguito in fase di registrazione. Spesso, la voce viene messa al centro della registrazione, mentre gli altri strumenti sono messi all'esterno. Se tu dividi il canale destro da quello sinistro, la voce sarà completamente eliminata, lasciando solo gli altri strumenti.

Questo accade solo con alcune registrazioni!

Per tentare questo effetto in Audacity, importa una registrazione stereo, clicca nel pop-up della traccia (la freccia piccola rivolta verso il basso vicino al nome della traccia) e seleziona il comando "Dividi la traccia stereo". Seleziona la traccia in basso (il canale destro) e usa l'effetto "Inverti" (dal menu effetti). Infine, usa il pop-up per trasformare entrambe le tracce in mono, esegui il mix usando "Mix Veloce". Se sei fortunato la voce sarà stata eliminata.

3. Quando tento di registrare armonie perchè, ho sempre le due tracce fuori sincronia?

Questo è normale che accada perchè c'è sempre un ritardo tra quando Audacity inizia la riproduzione e quando il suono arriva ai tuoi altoparlanti. Audacity non cerca automaticamente di correggere questo ritardo, devi farlo manualmente.

Per correggere questo ritardo, usa Time Shift tool to slide una delle tracce fino a quando saranno allineate. E' possibile usare questo strumento durante la registrazione.

4. Perchè non distribuite Audacity con un encoder MP3??

Sfortunatamente l'algoritmo che permette la creazione di file MP3 è brevettato. **Audacity** non può includere un algoritmo di esportazione MP3 senza chiedere denaro o senza violare la legge in alcuni paesi.

Come compromesso, Audacity ha la facoltà di usare anche altri encoders MP3 che puoi scaricare separatamente. Spetta a te l'obbligo di usare questi encoders rispettando tutte le restrizioni che la licenza degli encoder MP3 impongono.

Per ulteriori informazioni, visita la pagina riguardante l'esportazione di MP3 all'interno della nostro aiuto in linea.